

SEMESTRE I	SEMESTRE II	SEMESTRE III	SEMESTRE IV	SEMESTRE V	SEMESTRE VI	SEMESTRE VII	SEMESTRE VIII
Taller de Lenguaje Lúdico	Taller de Prototipos de Juegos	Taller de Producción Autoral	Taller de Narrativas Locales	Taller de Producción Profesional	Taller de Proyecto Interdisciplinar	Taller de XR y Producción Experimental	Proyecto de Título
Arte Conceptual y Desarrollo Visual	Diseño de Personajes y Principios de la Animación	Modelado y Desarrollo 3D	Animación 3D y Captura de Performance	Integración 3D	Herramientas Integradas 3D y Flujo de Trabajo	Taller de Verano	Práctica Profesional
Diseño de Juegos	Historia de los Medios de Interacción	Storytelling	Juegos, Sociedad y Cultura			Metodología	
Programación I	Programación II			Bloque de Conocimientos I	Bloque de Conocimientos II	Bloque de Conocimientos IV	
		Liderazgo y Trabajo en Equipo		Creatividad y Emprendimiento	Bloque de Conocimientos III	Bloque de Conocimientos V	
Seminario Cultura	Seminario Cultura II	Cultura Contemporánea	Mercado y Entorno				
Habilidades Comunicativas	Pensamiento Crítico	Inglés I	Inglés II	Inglés III	Inglés IV		

Ámbito I
Proyectos de Cultura Interdisciplinar

Ámbito II
Proyectos de Aplicativos Lúdicos

Ámbito III
Educación General e Inglés

Ámbito IV
Integradores

LICENCIATURA Y TÍTULO PROFESIONAL EN DISEÑO EN JUEGOS DIGITALES



Diseño de Juegos Digitales

¿POR QUÉ ESTUDIAR ESTA CARRERA EN LA UNIVERSIDAD ANDRÉS BELLO?

Estudia Diseño de Juegos Digitales en Campus Creativo UNAB y transforma tus ideas en experiencias reales. Aprende a diseñar mecánicas, construir mundos y desarrollar juegos desde cero, con herramientas y metodologías de la industria.

Somos una de las carreras con mayor experiencia en el país en Diseño y Desarrollo de Videojuegos, con casi 15 años formando profesionales y una amplia red de egresados insertos en la industria. Además, somos la única carrera que ofrece el grado de Licenciatura en Santiago y Concepción.

Nuestro perfil de egreso es único, enfocado en:

- Diseño de juegos, mecánicas y narrativa.
- Análisis, investigación y pensamiento crítico, a través de cursos orientados hacia Game Studies
- Base académica que te permite continuar con magíster o doctorado en Chile o el extranjero
-

Durante la carrera desarrollarás al menos 12 prototipos de videojuegos.

Egresas con un portafolio sólido y competitivo.

Los talleres de Producción Profesional y Proyecto de título te preparan para la producción de un videojuego “Ready to Market”, con potencial para:

- Postular a fondos públicos o privados
- Presentarse a publishers nacionales e internacionales
- Convertirse en tu propio emprendimiento

Campus Creativo: te permitirá aprender en un modo interdisciplinario. Compartirás con estudiantes de distintas carreras.

Desde V semestre podrás elegir electivos para profundizar en tus áreas de interés, a través de “bloques de conocimiento”.

Construyes un perfil acorde a tus horizontes académicos, eligiendo asignaturas optativas para especializarte en tus áreas de interés.

Infraestructura Especializada: Desarrollo 2D y 3D

- Realidad virtual (VR)
 - Captura de movimiento
- Herramientas de Software como Unity y Unreal, alineadas con los estándares de la industria global.

Convenios y trabajo constante con medios relevantes de la industria de videojuegos, como, por ejemplo: MamiMale, Zumbastico Studios, centros de producción virtual como MADIS Films y empresas de desarrollo de videojuegos locales

Proyección internacional

Accede a experiencias con mirada global:

- Workshops internacionales
- Clases con expertos extranjeros, a través de International Faculty.
- Viajes de la carrera a mercados Latinoamericanos como EVA, en Buenos Aires, Argentina.
- Redes e inspiración desde la industria global
-

¿En qué podrás trabajar?

Diseñar y desarrollar videojuegos

- Crear experiencias inmersivas e interactivas
- Trabajar en estudios o equipos multidisciplinares
- Formar parte de equipos interdisciplinares
- Empezar en la industria

